



Eine grosse Gruppe Helfender stand beim Looweier sowie beim Heideloch/Bachtalen im Einsatz.



Fleissige Hände rechten das Schilf zusammen.

BILDER: ZVG

**Oftringen** Arbeitseinsatz des Natur- und Vogelschutzvereins

## Schilf entfernt, Sträucher ausgelichtet, Trockenmauer freigelegt und Tümpel geputzt

19 Helferinnen und Helfer beteiligten sich am freiwilligen Arbeitseinsatz beim Looweier sowie im Heideloch/Bachtalen. Ein zweiter Arbeitseinsatz findet am Samstag, 22. Oktober, statt.

Toll, 19 freiwillige Helfer durfte Urs Meyer, Präsident des NVO, zum Arbeitseinsatz am vergangenen Samstag begrüßen. Zwei wurden abdelegiert zum Hüttendienst, es musste ja eingefeuert werden, damit man Kaffeewas-

ser kochen konnte und auch der Grill musste hergerichtet werden. Die anderen bewaffneten sich mit Gabel, Rechen, Karette, Balkenmäher und Freischneider. Um den Looweier musste das Schilf zusammengetragen werden

und auf dem Weg wurde eine Mahd errichtet, zudem wurden Sträucher ausgelichtet.

Bauer Daniel Bösiger kam mit Traktor und Ladewagen und lud das Schilf auf, er wird das Schilf auf seinem Feld

unter die Erde fahren. Das ist für den Verein eine grosse Erleichterung, wurde doch noch bis vor einem Jahr die Hälfte des Schnittguts mühsam von Hand auf einen Anhänger geladen und dann von der Gemeinde abgeführt.

Auch im Heideloch/Bachtalen war man am Arbeiten. Mit Freischneider und Balkenmäher wurde hier aufgeräumt. Die Trockenmauer wurde wieder freigelegt. Der Weiherrand und die

Tümpel geputzt. Es ist zu hoffen, dass die Sanierungsarbeiten vom Kanton noch diesen Winter erledigt werden, damit im nächsten Frühling und Sommer wieder Wasser im Weiher ist für alle Amphibienarten. Zum Schluss traf man sich in der Weiherhütte zum verdienten Znüni, Kaffee und Kuchen. Ein herzliches Dankeschön geht an alle Helferinnen und Helfer für ihren tollen Einsatz.

SUSANNE STOCKER



Auch die Weiherränder wurden freigelegt.



Viel Material wurde wegtransportiert.



Sträucher wurden ausgelichtet.



Die Tümpel wurden geputzt.